

Карибский покер

В современных казино — это одна из самых распространенных игр, другое название — Оазис-покер.

Игра ведётся между игроком и дилером. Задача игрока — собрать как можно лучшую комбинацию карт. Игрок может делать ставки на одном или нескольких соседних обозначенных на столе полях боксах, но не более трёх. Ставка на каждом боксе не должна превышать максимальной ставки стола и не должна быть меньше минимальной ставки стола.

В начале игрок должен сделать ставку «Ante» (анте). Дилер раздает по пять карт на каждый бокс, на котором сделана ставка и пять карт себе. Карты раздаются по одной в закрытую, последняя карта дилера вскрывается.

После сдачи игрок оценивает свои карты с точки зрения наличия покерной комбинации и принимает решение: продолжать игру (Call) или нет (Fold). В случае отказа игрок теряет ставку «Ante». При продолжении игры необходимо внести сумму в размере двух анте на поле «Bet» (в онлайн казино это делается автоматически после нажатия на кнопку «Call»).

После того, как игрок закончил производить операции с картами во всех боксах, дилер открывает свои карты. Если у дилера нет ни одной из указанных в таблице комбинаций или комбинации Туз-Король (нет игры), игрок получает выигрыш в размере только анте, независимо от того какая комбинация у игрока. Когда у дилера есть комбинация карт (есть игра), его комбинация сравнивается с комбинацией игрока и чья комбинация выше, тот выиграл. Если выигрывает игрок, то ему выплачивается выигрыш в размере 1:1 по ставке «Ante», по ставке «Bet» в зависимости от комбинации (см. таблицу).

Русское название комбинации	Английское название комбинации	Описание	Выигрыш по ставке «Bet»	Джекпот ставка
Роял Флеш	Royal Flush	Пять старших карт по порядку одной масти	100:1	100% Джекпот
Стрит Флеш	Straight Flush	Пять карт по порядку одной масти	50:1	10% Джекпот
Каре	Four of a Kind	Четыре карты одного ранга	20:1	\$500
Фулл-хаус	Full House	Три карты одного ранга плюс две карты другого ранга	7:1	\$100
Флеш	Flush	Пять карт одной масти	5:1	\$50
Стрит	Straight	Пять последовательных карт. Туз может быть самой младшей.	4:1	—
Тройка	Three of a Kind	Три карты одного ранга	3:1	—
Две пары	Two Pairs	Две карты одного ранга плюс две карты другого ранга	2:1	—

Карибский покер

Опубликовано CasinoStrateg.ru (<http://casinostrateg.ru>)

Пара	One Pair	Две карты одного ранга	1:1	—
Туз-король	Ace & King	Туз и король любых мастей	1:1	—

Кроме стандартной ставки, Вы можете сделать дополнительную ставку, дающую шанс выиграть джекпот. Ставка в \$1 делается в специальную щель над полем «Ante», Вы выиграете, только в случае выпадения одной из высоких комбинаций (см. таблицу).

При равенстве комбинаций

- Туз-король — по старшинству третьей карты, если третьи равны — четвертой и т.д. Если все пять карт одинаковые, то по приоритету мастей старшей карты;
- Пара — по старшинству третьей карты, если третьи равны — четвертой и т.д. Если все пять карт одинаковые, то по приоритету мастей третьей карты;
- Две пары — по старшей паре, если обе пары равны — по пятой карте. Если все пять карт одинаковые, то по приоритету мастей пятой карты;
- Стрит — по приоритету масти старшей карты;
- Флеш — по приоритету мастей если масти одинаковые, то по старшей карте;
- Стрит Флеш — по приоритету мастей;
- Роял Флеш — по приоритету мастей.

Приоритет мастей (начиная с самой старшей): червы, трефы, бубны, пики.

Источник (получено 21.04.2026 - 20:42):

<http://casinostrateg.ru/poker/rules/caribbean-poker.html>