

Во время покерного матча-реванша между человеком и компьютером победу одержал искусственный интеллект

Чт, 17.07.2008 — 03:07

В Лас-Вегасе прошли вторые соревнования между командой профессионалов покера и компьютерной программой Polaris II. В первый раз такие соревнования проводились прошлым летом в канадском Ванкувере и были с незначительным преимуществом выиграны командой людей - семью игроками под руководством профессионала покера Фила Лака.

Однако в этот раз и карты у компьютера оказались лучше, и сама версия программы была усовершенствована таким образом, чтобы подстраиваться под стратегию противника в ходе игры. Игра в лимитированный холдем велась в атакующем стиле, и в активе компьютера были три победы, два поражения и ничья. Программа Polaris, созданная разработчиками из Университета Альберты, пока рассчитана на игру с двумя игроками одновременно. В ближайших планах разработчиков программы - увеличение количества игроков-оппонентов до трех и более.

[«ALL-GAMES.RU»](#) [1]

Источник (получено 12.10.2026 - 08:39):

<http://casinostrateg.ru/news/2008/07/17/%D0%B2%D0%BE-%D0%B2%D1%80%D0%B5%D0%BC%D1%8F-%D0%BF%D0%BE%D0%BA%D0%B5%D1%80%D0%BD%D0%BE%D0%B3%D0%BE-%D0%BC%D0%B0%D1%82%D1%87%D0%B0-%D1%80%D0%B5%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D1%88%D0%B0-%D0%BC%D0%B5%D0%B6%D0%B4%D1%83-%D1%87%D0%B5%D0%BB%D0%BE%D0%B2%D0%B5%D0%BA%D0%BE%D0%BC-%D0%B8-%D0%BA%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D1%8C%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BE%D0%BC-%D0%BF%D0%BE%D0%B1%D0%B5%D0%B4%D1%83-%D0%BE%D0%B4%D0%B5%D1%80%D0%B6%D0%B0%D0%BB-%D0%B8%D1%81%D0%BA%D1%83%D1%81%D1%81>

Ссылки:

[1] <http://all-games.ru>