

В Лас-Вегасе строят музей гангстеров: отцов-основателей игорной столицы мира

Сб, 15.12.2007 — 13:00

«Город грехов» создает музей своих самых выдающихся «грешников» - отцов-основателей из мира криминала. Среди влиятельных фигур Лас-Вегаса, кому будет посвящена экспозиция, такие люди, как Багси, Левша и Лански. Цель музея - продемонстрировать, что именно криминальные авторитеты и гангстеры сороковых-пятидесятих годов сделали из Вегаса игорную столицу мира. По выражению мэра города Оскара Гудмана, «это больше, чем легенда - это факт». Примечательно, что в годы, когда нынешний мэр работал адвокатом, его клиентами побывали такие именитые бандиты, как Мейер Лански и Энтони «Тони Муравей» Спилотро.

Проект получил поддержку со стороны ФБР и возглавлен федеральным агентом в отставке. Такое решение принято, поскольку авторы проекта сочли невозможным рассказать историю Бенджамина «Багси» Сигеля, его банкира Лански, босса казино Фрэнка «Левши» Розенталя и других без учета мнения и точки зрения преследовавших их блюстителей закона. Среди прочих экспонатов музея будут также фотографии, снятые скрытой камерой, аудиозаписи телефонного прослушивания и истории многочисленных попыток полиции уличить криминалов в их связи с организованной преступностью. Открытие музея запланировано на 2010 год в кирпичном здании, построенном в 1933 году (для США - старина почти невообразимая). Именно мэр Гудман предложил создание гангстерского музея, и по его инициативе в 2000 году здание будущего музея было куплено городом за один доллар. С учетом грядущих реконструкций и экспозиции стоимость этого дома достигнет пятидесяти миллионов долларов.

Сигель стал пионером трансформации захолустного посёлка посреди пустыни в туристическую Мекку, открыв при финансовой поддержке Лански отель «Фламинго» стоимостью в шесть миллионов долларов. Спилотро и Розенталь были партнерами в семидесятых годах, управляя несколькими казино (в 1986 «Тони Муравей» был убит и похоронен на кукурузном поле Индианы). Многие из историй жизни фигур организованной преступности положены в основу голливудских сюжетов, в частности, экранизированы в блокбастерах «Казино», «Багси», «Крестный отец» и пр. В музее предполагается создать также зону «живой истории», где перед камерой каждый посетитель сможет поведать о своем знакомстве с легендарными гангстерами Лас-Вегаса.

[«ALL-GAMES.RU»](#) [1]

Источник (получено 13.10.2026 - 11:35):

<http://casinostrateg.ru/news/2007/12/15/%D0%B2-%D0%BB%D0%B0%D1%81-%D0%B2%D0%B5%D0%B3%D0%B0%D1%81%D0%B5-%D1%81%D1%82%D1%80%D0%BE%D1%8F%D1%82-%D0%BC%D1%83%D0%B7%D0%B5%D0%B9-%D0%B3%D0%B0%D0%BD%D0%B3%D1%81%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BE%D0%B2-%D0%BE%D1%82%D1%86%D0%BE%D0%B2-%D0%BE%D1%81%D0%BD%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D0%B5%D0%B9-%D0%B8%D0%B3%D0%BE%D1%80%D0%BD%D0%BE%D0%B9-%D1%81%D1%82%D0%BE%D0%BB%D0%B8%D1%86%D1%8B-%D0%BC%D0%B8%D1%80%D0%B0.html>

Ссылки:

[1] <http://all-games.ru>