

## Казуальные игры вместо казино

Пнд, 17.09.2007 — 21:26

Компания Smart Games, крупнейший российский производитель игровых автоматов, платежных терминалов и оборудования для вендинга совместно с Alawar Entertainment, одним из ведущих мировых издателей казуальных игр, сообщают о запуске проекта по производству автоматов «Игрокуб» - игровых терминалов с казуальными играми. Эти развлекательные устройства будут установлены на остановках общественного транспорта, кинотеатрах, в торговых центрах и других местах массового скопления людей.

В рамках сотрудничества запланирована установка 1000 игровых автоматов в России и странах СНГ. Пилотный проект по установке первых 50 терминалов намечен на ближайшие недели. Казуальные игры - это небольшие и увлекательные компьютерные игры без денежного выигрыша, отличительной особенностью которых является яркое и привлекательное графическое оформление, дружественный интерфейс и интуитивно понятные правила, которые не требуют от пользователя никаких специальных умений или навыков хорошего владения компьютером. Благодаря этим характеристикам, казуальные игры получили признание во всем мире среди чрезвычайно широкой аудитории пользователей практически всех социальных и возрастных групп.

С помощью нового проекта «Игрокуб» компании Alawar Entertainment и Smart Games планируют занять часть освобождающегося из-за изменений в законодательстве рынка «одноруких бандитов». На март 2007 года количество игровых автоматов с денежным выигрышем (ИАДВ) по Москве составило 54220 штук (на основании данных: 49 казино, 822 зала игровых автоматов). Однако, в связи с принятием федерального закона №244 «О государственном регулировании деятельности по организации азартных игр», который частично вступил в силу с 1 июля 2007 года, уже сегодня в Москве осталось лишь около 20 тысяч ИАДВ.

В то же время, на данный момент на российском рынке наблюдается значительное увеличение популярности казуальных игр, темпы роста продаж которых составляют около 20% ежемесячно. Ожидается, что в 2008 году объем российского рынка продаж казуальных игр превысит 10 миллионов долларов. Результаты проведенного перед запуском проекта исследования, показали, что аудитории пользователей игровых автоматов с денежным выигрышем и терминалов «Игрокуб» совпадают на 30%. Таким образом, терминалы «Игрокуб» позволят предложить аудитории новый вид развлекательных устройств, которые полностью соответствуют законодательству РФ, поскольку не предусматривают возможности денежного выигрыша, обеспечивая пользователю удовольствие непосредственно от игрового процесса. Планируемый объем инвестиций на старте проекта составит около 5 миллионов долларов.

«В последние годы на рынке обозначилась устойчивая тенденция все более широкого проникновения казуальных игр и на альтернативные платформы, такие как мобильные телефоны, игровые консоли и приставки для кабельного телевидения. Мы же решили пойти дальше и адаптировать наши игры для терминалов, что, на мой взгляд, вполне закономерно, поскольку казуальные игры – это, в первую очередь, способ подачи игрового контента, и при этом абсолютно не важно, какое оборудование или устройства для этого используются. Последний аспект особенно актуален для отечественных реалий. Не секрет, что сегодня еще далеко не все желающие имеют доступ к компьютеру и Интернету. И поэтому, фактически, они не знакомы с казуальными играми как новым видом развлекательного контента. С помощью терминалов «Игрокуб» мы сможем охватить и эту аудиторию наших потенциальных потребителей и предложить им по привлекательной цене популярные игры, которые отлично помогают расслабиться и с интересом провести свое свободное время», - сообщил Александр Лысковский, президент компании Alawar Entertainment.

По словам Любви Логиновой, коммерческого директора Группы компаний SmartGames:

«Совместный проект представляет несомненный интерес для обеих компаний. Мы планируем произвести и установить порядка 1000 игровых терминалов до 2009 года на территории России и Украины. Первые терминалы будут продемонстрированы и протестированы широкой публикой на выставке компьютерных игр и развлечений GameX 2007».

[«CasinoGames»](#) [1]

**Источник (получено 12.10.2026 - 00:57):**

<http://casinostrateg.ru/news/2007/09/17/%D0%BA%D0%B0%D0%B7%D1%83%D0%B0%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D1%8B%D0%B5-%D0%B8%D0%B3%D1%80%D1%8B-%D0%B2%D0%BC%D0%B5%D1%81%D1%82%D0%BE-%D0%BA%D0%B0%D0%B7%D0%B8%D0%BD%D0%BE.html>

**Ссылки:**

[1] <https://www.cgm.ru>