

США: поможет ли наука виртуальному гемблингу?

Втр, 08.05.2007 — 17:41

В очередной попытке найти противоядие закону о запрете виртуального гемблинга, представитель республиканцев, Шелли Беркли (Shelley Berkley), представила во вторник новый билль, требующий организовать изучение виртуальной игры с привлечением Национальной Академии Наук. Изучение должно продлиться один год.

«Одно из преимуществ билля – стремление к максимальной объективности. Никто не декларирует, что «виртуальный гемблинг – это плохо или хорошо», вместо этого предполагается тщательное исследование проблемы» - заявила она.

Проект нового законодательства появился вскоре после законодательной инициативы другого члена республиканской партии, Барни Фрэнка. И хотя Беркли делает акцент на аналитическом, а не оценочном подходе, который, в крайней форме, продемонстрировал Фрэнк, назвав UIGEA «самым идиотским» из известных ему законов, она всё же не скрывает, что хотела бы скорейшей отмены запрета.

[«CasinoGames»](#) [1]

Источник (получено 12.10.2026 - 16:08):

<http://casinostrateg.ru/news/2007/05/08/%D1%81%D1%88%D0%B0-%D0%BF%D0%BE%D0%BC%D0%BE%D0%B6%D0%B5%D1%82-%D0%BB%D0%B8-%D0%BD%D0%B0%D1%83%D0%BA%D0%B0-%D0%B2%D0%B8%D1%80%D1%82%D1%83%D0%B0%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D0%BE%D0%BC%D1%83-%D0%B3%D0%B5%D0%BC%D0%B1%D0%BB%D0%B8%D0%BD%D0%B3%D1%83.html>

Ссылки:

[1] <https://www.cgm.ru>