

Скажи мне, какая у тебя он-лайн система. Интервью с директором по оперированию Московской Игровой Системы «Джекпот» (ООО «Фирма Профит») - Фурье де Вааль.

Пнд, 26.06.2006 — 12:00

Для крупных современных игровых правильный выбор базовой он-лайн системы - это один из ключевых операционных факторов и базовый элемент для обеспечения конкурентного преимущества, защиты доходов и данных, а так же бесперебойной работы всей игровой системы. Чем шире география распространения и больше количество подключенных ЗИА и развлекательных комплексов, тем выше требования к главной он-лайн системе управления. Своими соображениями по этому вопросу любезно поделился директор по оперированию одной из крупнейших игровых систем - Московской Игровой Системы «Джекпот» (ООО «Фирма Профит») - Фурье де Вааль.

Global Gaming Business Россия: Кто является основными поставщиками игровых он-лайн систем Вашей компании?

Фурье де Вааль: Все игровые автоматы компаний, связанных с брендом «Джекпот», подключены к центральному серверу посредством он-лайн системы компании «Октавиан». Альтернативными поставщиками он-лайн систем могут быть названы, в числе прочих, «System in progress», ACE и « Grips».

GGBR: Каковы основные достоинства он-лайн систем каждой из названных выше компаний?

ФДВ:

*Octavian Online System

-Очень мощная магистраль и возможность подключения автоматов к центральному серверу. В настоящее время игровые автоматы из России и Южной Америки подключены к центральному серверу, базирующемуся в России.

-Очень сильная команда разработчиков.

*System in Progress (Sip)

-Не требуется компьютерного оборудования в зале для соединения всех игровых автоматов в единую сеть.

-Разработчик системы Франц Лехнер также входил в состав изначальной команды разработчиков системы Grips.

*ACE

-Гибкость системы.

-Хорошо развитая система игры без жетонов. Первые в мире разработчики подобной системы.

*Grips

Очень мощная всесторонняя система. Первокласный продукт, но и цену за этот продукт вы платите «первокласную».

Московская игровая система «Джекпот» была создана в 1998 году по распоряжению Мэра Москвы Юрия Лужкова в качестве экспериментального проекта, реализация которого предполагала создание респектабельной и цивилизованной игровой системы, которая могла бы расширить возможности столичной индустрии отдыха и развлечений.

Свой первый игровой зал МИС «Джекпот» открыла в феврале 1999 года в - теперь уже бывшей- гостинице «Россия» по состоянию на 2005 год МИС «Джекпот» владела 172 залами в Москве и области и 163 залами в других регионах России. В залах «Джекпот» на этот момент было установлено около 10 тыс. новейших игровых автоматов ведущих мировых производителей.

ООО «Джекпот» заключило сублицензионные договора с правом на использование товарного знака «Джекпот» компаниями СПМ 1 (владелец торговой марки «Игровой мешок») и «Метроцентр». Игровые автоматы большинства залов этих компаний подключены к МИС

«Джекпот».

В 2003 году в Москве открылся первый крупный культурно-развлекательный центр компании «Джекпот» «Молодая гвардия» (в московской гостинице «Молодежная»). Этот развлекательный комплекс, площадью около 6 тыс. кв. метров, представляет собой уникальный формат сочетания игрового, развлекательного и семейного досуга. В конце 2005 года в Москве открыли свои двери новый развлекательный центр «Ибиса» в микрорайоне Строгино, а также казино «Славянка» в гостинице «SAS Рэдиссон-Славянская».

Игровые автоматы МИС «Джекпот» объединены (благодаря развлекательным оптоволоконным линиям) в общую сеть и подсоединены к единому вычислительному центру. Именно здесь собирается информация о каждом игровом автомате, о том, насколько активно на нем играют и по каким ставкам. И именно здесь компьютер автономно формирует случайную комбинацию цифр очередного джекпота.

Кроме того, МИС «Джекпот» и компания «CyberPlat» организовали в игровых залах «Джекпот» систему приема платежей JackPay. В системе принимаются платежи в адрес операторов мобильной связи (МТС, Би Лайн, Мегафон, Скай Линк) IP-телефонии (Зебра Телеком, МТУ-Интел) и спутникового телевидения. С октября 2002 года она успешно работает во многих районах Москвы и Подмосковья, а также в ряде регионов России (Воронеж, Новосибирск, Тверь, Рязань, Калуга, Пермь, Улан-Удэ).

В 2003 году ООО «Джекпот» выступило инвестором и учредителем телекоммуникационной компании «Stec.com» (S-sputnik, T-telecommunication, E-entertainment, C-company)- оператора спутниковой связи и системного интегратора. Используя арендуемые ресурсы спутников «Экспресс А1R» и «Экспресс АМ1» KU диапазона, компания «Stec.com» предоставляет услуги высокотехнологичной связи последнего поколения (в т.ч., IP-телефонии, Интернет и видеоконференцсвязь). На сегодняшний день региональная сервисная сеть компании «S.com»- одна из крупнейших в России. Изначально проект разрабатывался только для внутренних нужд компании «Джекпот» в обеспечении надежной спутниковой связи с региональными отделениями и объединении всех игровых автоматов на территории России в единую сеть. На сегодняшний день ресурсы «Stec.com» позволяют предлагать услуги спутниковой связи неограниченному количеству пользователей.

GGBR: Какими основными критериями Вы руководствуетесь при выборе он-лайн системы?

ФДВ: В первую очередь, это возможность объединения операций, производимых в разных залах. Далее – надежность защиты информации. И третье – это гибкость поставщика, направленная на соответствие требованиям конкретной разработке.

GGBR: Какой путь при выборе компании, предоставляющей он-лайн услуги, прошла Ваша компания? Была ли история отношений между компаниями? Меняла ли когда-либо Ваша компания провайдера он-лайн услуг?

ФДВ: «Джекпот» всегда сотрудничал с «Октавианом». Много лет назад «Октавиан» был отделившимся от нас отделом санкт-петербургского «Джекпота». С тех пор «Октавиан» развился в независимую международную компанию-разработчика он-лайн систем. И хотя есть области, в которых другие компании-разработчики он-лайн систем развиты лучше, чем «Октавиан», мы продолжаем считать, что в целом система «Октавиан» лучше всего соответствует нашему стилю одновременного оперирования в различных залах.

GGBR: Каковы на будущее перспективы компаний по разработке он-лайн систем на российском рынке?

ФДВ: Что касается игорного бизнеса в России, далеко не весь потенциал он-лайн систем используется для увеличения доходности игрового оперирования и для усиления контроля, а так же для обеспечения защиты выручки. Сегодня игровое оперирование без он-лайн системы – все равно, что машина без руля. Можно, конечно, ввести и такую машину, но не так эффективно, как машину, у которой есть руль.

GGBR: Каков список Ваших пожеланий к он-лайн системе?

ФдВ: Централизованная и автоматизированная аттестация улучшений учета и доходности.

[РАРИБ](#) [1]

Global Gaming Business

Источник (получено 14.10.2026 - 00:01):

<http://casinostrateg.ru/news/2006/06/26/%D1%81%D0%BA%D0%B0%D0%B6%D0%B8-%D0%BC%D0%BD%D0%B5-%D0%BA%D0%B0%D0%BA%D0%B0%D1%8F-%D1%83-%D1%82%D0%B5%D0%B1%D1%8F-%D0%BE%D0%BD-%D0%BB%D0%B0%D0%B9%D0%BD-%D1%81%D0%B8%D1%81%D1%82%D0%B5%D0%BC%D0%B0-%D0%B8%D0%BD%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%B2%D1%8C%D1%8E-%D1%81-%D0%B4%D0%B8%D1%80%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%BE%D1%80%D0%BE%D0%BC-%D0%BF%D0%BE-%D0%BE%D0%BF%D0%B5%D1%80%D0%B8%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D1%8E-%D0%BC%D0%BE%D1%81%D0%BA%D0%BE%D0%B2%D1%81>

Ссылки:

[1] <http://www.rarib.ru>