Стратегия игры в Блэк-Джек (Black Jack)

Blackjack — самая популярная игра в американских казино. Главная причина этой популярности — относительно простые правила игры, знакомые почти всем посетителям казино. Кроме того, Blackjack имеет репутацию игры, в которую можно выиграть. Хотя в некоторых случаях это и верно, всё равно большинство игроков всегда будут играть в эту игру с небольшим преимуществом казино над ними.

Большинство столов для игры в Blackjack имеют 7 боксов, или областей для ставок. Это означает, что одновременно до 7 игроков могут играть за столом, и каждый будет иметь свой бокс для ставок. Прежде чем вы займете место за столом для игры в Blackjack, посмотрите на табличку, имеющуюся над каждым столом — так вы сможете узнать минимальную сумму ставок для каждого раунда. Если вы предпочитаете ставить по $5, вы, конечно же, не сядете за стол, за которым минимальная ставка $25. Так что, ещё раз, прежде чем садиться за стол, проверьте минимальную ставку.

Как только вы сели за стол, вам понадобятся фишки, с помощью которых вы будете делать ставки. Можете их получить у дилера, для этого дайте ему наличные, он обменяет их вам на эквивалентное количество фишек. Будьте осторожны, не положите ваши наличные на одну из ячеек, потому что дилер может подумать, что вы хотите сыграть на данную сумму при следующем раунде!

После того, как все сделали ставки, дилер раздаст по 2 карты каждому игроку. Так же он раздаст 2 карты и себе, одна из этих карт будет картинкой вверх, другая — картинкой вниз. Теперь, если вы когда-либо читали брошюры в казино, из них вы узнали, что цель игры Blackjack — собрать карты с общим числом наиболее близким к 21, но не превышающим его. На самом деле, цель игры заключается в другом. Настоящая цель игры: побить дилера, и вы можете это сделать, набрав сумму более близкую к 21, чем сумма дилера, или заставив дилера проиграть и набрать сумму большую 21.

Одна из странностей Blackjack заключается в некотором различии правил, установленных в разных казино. Пожалуй, это единственная игра, в которой можно встретить такое. Если вы играете в Baccarat, рулетку или крэпс, вы заметите, что правила, в основном, те же в каждом американском казино, но это не касается Blackjack. К примеру, в Атлантик-Сити все казино используют 6 или 8 колод карт, которые всегда раздаются из маленькой прямоугольной коробки, которая называется «туфлей», и карты всегда раздаются картинками вверх. В Лас-Вегасе некоторые казино предложат вам такую же игру, в то время как другие казино предлагают 1или 2 колоды, которые раздает крупье, и все карты раздаются картинками вниз. Что более странно, некоторые казино Лас-Вегаса предложат вам оба вида игры и правила, возможно, изменятся, если вы перейдете от одного стола к другому. Так же могут существовать различные вариации правил удваивания и Сплита (распаривания карт). Мы поговорим об этом чуть позже. На данный момент, просто имейте ввиду, что в различных казино различные правила игры в Blackjack, и лишь некоторые из этих правил послужат вам на пользу, в то время как другие правила не принесут ничего хорошего.

В нашем случае, давайте предположим, что мы будем играть в казино, которое использует 6 колод карт, которые раздаются из «туфли» картинками вверх. Между прочим, когда бы вы ни играли в Blackjack в казино, где карты раздаются картинками вверх — не трогайте карты. В этой разновидности Blackjack трогать карты позволяется только дилеру. Если вы случайно дотронетесь до карт, то получите предупреждение не делать это снова.

После раздачи карт, игроки должны определить общую сумму очков: сложением достоинств обеих карт. Все карты считаются согласно номиналу, за исключением фигур — валет, дама и король оцениваются в 10 очков, туз дает 1 и 11 очков. Если у вас туз и любая десятиочковая карта — у вас Blackjack, который так же называется «настоящим». Вы автоматически

выигрываете, если у дилера нет Blackjack (в данном случае объявляется ничья). Ничья так же называется пасом, когда это происходит, вы ни проигрываете, но и ни выигрываете. Blackjack выплачивается 3 к 2, или в полтора раза больше вашей ставки, так что если вы ставите $5, то вам выплатят ваши $5 плюс $7.50.

Если первая открытая карта дилера — туз, то сначала он спросит, хочет ли кто-нибудь купить страховку. При покупке страховки вы делаете ставку на то, что у дилера Blackjack, и карта, лежащая картинкой вниз, десятиочковая. Что бы поставить страховку вам надо поместить вашу ставку на поле, на котором есть надпись «страховка выплачивается 2 к 1». Вам можно поставить как страховку ставку, которая равна половине вашей первоначальной ставке. Так что, если сначала вы поставили $10, то максимум вашей страховки может быть $5. После того, как все страховки поставлены, дилер открывает карту, которая лежит картинкой вниз, и если это десятиочковая карта, все страховку на страховку будут оплачены 2 к 1. Если карта не десятиочковая, дилер забирает все проигранные ставку на страховку игра продолжается. Кстати, согласно классической игровой стратегии ставка на страховку — плохая, невыгодная ставка.

Если у дилера открыта десятиочковая карта, то, прежде всего он проверяет, достоинство закрытой карты. Если этой картой окажется туз — у дилера Blackjack. Если у него на самом деле туз, он вскрывает его и начинает собирать все проигранные ставки со стола. Если закрытая карта не туз, игра продолжается. Хотя, в некоторых казино дилер не смотрит закрытую карту, пока все раздачи не разыграны.

Если у дилера открытая карта ни туз, ни десятиочковая, то игра продолжается. Дилер начинает спрашивать с игрока по левую сторону, не нужна ли кому еще одна карта. Если вы берете карту — это называется «hitting». Когда игрок хочет взять еще одну карту, он дает знать крупье с помощью ручного сигнала, или, царапая пальцем стол, что бы показать крупье, что ему нужна еще одна карта.

Если игрок не хочет брать еще одну карту- это называется «standing» — ему просто надо накрыть свои карты ладонью. Ручные сигналы используются для избежания различных недоразумений, чтобы крупье мог сразу понять, что хочет игрок. Так же это помогает охранникам с помощью скрытых камер, которые находятся под потолком казино, следить за игрой.

Помните, что ручные сигналы могут немного различаться в казино, где карты раздаются картинками вниз, и вам разрешено брать карты в руки. В данном случае, игрок подает сигнал, скребя по столу кромкой двух карт, которые он держит. Если он не хочет брать ещё одну карту, он просто кладет две своих карты под ставку в своей ячейке.

Когда игрок берет ещё одну карту, величина карты прибавляется к общей сумме других карт. Игрок может продолжить брать карты, пока в общем не наберет больше 21 — в этом случае он проигрывает и теряет ставку.

Если игрок не хочет больше брать карт («standing»), дилер переходит к следующему игроку. После того как все игроки сыграли, дилер начинает играть. В то время как игроки могут решить: хотят ли они взять еще одну карту, дилер не может это сделать. Дилер играет по определенным правилам, согласно которым, ему нужно: брать ещё одну карту, если общая сумма двух карт у него 16 или меньше, или остановиться, если общая сумма карт 17 или больше. Если дилер набирает больше чем 21 — он проигрывает, и всем игрокам, оставшимся в игре, заплатят 1 к 1, по их ставкам

Если крупье не проиграл, очки каждого игрока сравниваются с очками крупье. Если общая сумма очков каждого игрока превосходит сумму очков у дилера — игрок выигрывает и ему выплачивают выигрыш 1 к 1. Если у игрока меньшая сумма, чем у дилера — игрок теряет ставку. Если у дилера и игрока одна и та же сумма — раунд считается ничейным, никто ни выигрывает и ни проигрывает. После того, как все выплаты по ставкам проведены, начинается новый игровой раунд, и делаются новые ставки.

Когда вы решаете, как лучше разыграть ваши карты, кроме того, останавливаться ли или брать ещё карты, существуют ещё и другие возможности игры. Первая возможность — это удваивание. Многие казино разрешают игроку удваивать ставку только при двух картах, притом игроку дозволено взять ещё всего одну карту. Для этого, вам необходимо рядом с вашей изначальной ставкой положить сумму, равную этой ставке и тогда дилер даст вам ещё одну карту, немного в сторону, что бы обозначить, что вы удвоили ставку. Для удвоения в игре, где карты раздаются картинками вниз, вам надо открыть ваши карты и сказать дилеру что вы хотите сделать удвоение. После того, как вы удвоили ставку дилер даст вам еще одну карту, картинкой вниз. В некоторых казино есть ограничения для данной ставки и вам разрешат удваивать, только если общая сумма карт 9, 10 или 11, Но если разрешено удваивать при любых картах — это только вам на руку.

Другая возможность игры — это Сплит или разделение (распаривание) карт. Вы можете распарить ваши карты, если вам выпали две одинакового достоинства, а затем играть по каждой карте, как на отдельном боксе К примеру, если у вас пара 8 — вам надо поместить ставку равную вашей первоначальной ставку и сказать дилеру что вы хотите разделить пару. Затем дилер разделит вашу пару 8, и даст вам карту к вашей первой 8. В отличие от удваивания, вам не обязательно брать только одну карту, вы можете играть как при обычной раздаче. После того, как вы закончите набирать карты на одной 8, дилер начнет раздачу вашей другой 8. Хотя я сказал, что вы не ограничены одной картой при распаривании, есть одно исключение, и оно касается распаривания тузов. Практически все казино выдадут вам только, по одной карте на к каждому тузу. При этом десятиочковая карта, выпавшая к вашему тузу, будет считаться как 21, а не blackjack. Так что вам выплатят только 1 к 1, если вы выиграете. Кроме того, распаривая карты, в некоторых казино вы можете распарить десятиочковые карты, к примеру, валет и король, или 10 и дама — но вам лучше этого не делать, потому что вы разбиваете 20, являющееся очень сильной суммой очков. Никогда не распаривайте десятиочковые карты. Кстати, если вы хотите сделать распаривание в казино, где карты раздаются картинками вниз, вам просто надо открыть ваши карты и сказать дилеру, что вы хотите сделать Сплит.

Последнюю возможность игры можно встретить только в некоторых казино Лас-Вегаса — это отказ от игры или «surrender». Есть возможность потерять только половину своей ставки если вы, после того как увидите ваши первые две карты, не найдёте дальнейшую игру перспективной. Предположим, что вам раздали 10 и 6, что в общей сумме 16 очков, а у крупье карта, которая лежит картинкой вверх, 10. 16 — не очень сильная сумма, особенно, против 10 у дилера. Так что в данном случае, будет не плохо отказаться от игры. Когда дилер дойдет до вас, вам надо сказать «отказываюсь от игры» или «surrender». Дилер заберет половину вашей ставки и уберет ваши карты. Возможность отказа от игры на руку игроку, потому что, в конце концов, вы теряете меньше, чем при плохой раздаче. Всегда играйте в казино, где разрешено отказываться от игры.

Теперь, когда мы рассмотрели основы игры в Blackjack, а так же все возможности, которые может использовать игрок, давайте перейдем к следующему вопросу: «Как выиграть?» Самый лучший способ выиграть — это стать счетчиком карт, но для среднестатистического человека это не всегда возможно, так что давайте начнем с рассмотрения основ стратегии игры в Blackjack.

Были проведены компьютерные исследования игры Blackjack, и миллионы раздач были проанализированы с точки зрения того, как играть в конкретной ситуации. Главный принцип, на основе которого были сделаны все решения, основан на карте дилера, которая раздается картинкой вверх. Помните, что дилер не может решить — брать ли ему еще одну карту, он должен играть по правилам, согласно которым, он будет брать карты, пока общая сумма его очков не будет равна 17 или больше. В соответствие с компьютерными расчетами, дилер проигрывает более часто, если его открытая карта 2, 3, 4, 5, или 6, и у него более удачная раздача, когда открытая карта 7, 8, 9, десятиочковая или туз. Посмотрите на следующую таблицу, которая показывает, как открытая карта влияет на шансы дилера выиграть.

Шансы, что с такой открытой картой дилер проиграет:

2 — 35%
3 — 38%
4 — 40%
5 — 43%
6 — 42%
7 — 26%
8 — 24%
9 — 23%
10 –21%
Ace — 11%

Как вы можете видеть, дилер чаще всего проигрывает, если открытая карта 5 или 6, и проигрывает реже, приблизительно 11 % из всех раз, когда открытая карта туз. Это означает, что вам на руку остановиться и не брать дополнительную карту, когда открытая карта дилера от 2 до 6, и надеяться, что дилеру придется взять карту, и он проиграет. Это так же означает, что если у дилера открытая карта достоинством от 7 до туза — у него более удачная раздача, и в этом случае, вам надо брать карты, пока общая сумма карт не составит 17 или больше.

Теперь, давайте рассмотрим, как играть, используя базовую стратегию. Мы начнем с жесткой стратегии. Под жесткой стратегией или «hard», я имею в виду 2 карты без туза. Раздача с тузом известна как мягкая или «soft», потому что туз может считаться как 1 или 11. Так что, если у вас в раздаче туз и 6 — у вас мягкая раздача, а если 10 и 6 — у вас будет жесткая раздача. Чуть позднее мы рассмотрим, как играть мягкую раздачу, но сейчас давайте сконцентрируемся только на жестких раздачах. Да, еще одна вещь, стратегия, о которой я вам собираюсь рассказывать, относится только к казино, где разыгрывается сразу больше, чем одна колода карт и дилер стоит при soft 17. Такие условия сейчас существуют во многих казино. Так что, не забывайте, что стратегия будет немного отличаться, если вы играете против одной колоды карт или дилер берет карту при soft 17.

Если общая сумма ваших первых двух карт от 17 до 21, вы должны останавливаться, неважно, какая карта открыта у дилера.

Если общая сумма ваших двух карт 16, вам надо остановиться, если у дилера открыто от 2 до 6. В другом случае, возьмите карту. Между прочим, 16 — самая плохая раздача из всех, потому что шансы проиграть при 16 больше, чем при любой другой раздаче. Ещё раз, проведенные компьютерные исследования показали, что вам нужно брать карту, если у дилера открыта от 7 до туза, потому что в любом случае, вы будете реже проигрывать. Это означает, что: да 16 — плохая раздача, но вам нужно брать карту, потому что если вы этого не сделаете у вас больше шансов на проигрыш, по сравнению с тем, если вы возьмете карту.

Если общая сумма ваших двух карт 15, вам так же лучше остановиться, если открытая карта дилера от 2 до 6, в другом случае — берите карту, пока не наберете 17 или больше.

Те же правила для 15 и 16 относятся и к общей сумме карт 14. Стойте, если у дилера от 2до 6, в другом случае — берите карту, пока не наберете 17 или больше. Те же правила работают, если общая сумма ваших карт 13. Не берите больше, если у дилера открыта карта от 2 до 6, в другом случае — берите карту, пока общая сумма ваших карт не будет 17 или большей.

Если общая сумма ваших карт 12, вы должны остановиться, только если у крупье открыта 4, 5, или 6. Помните, что это три самые слабые карты, имея их, у крупье больше шансов проиграть, чем выиграть, а вы ведь не хотите испытывать судьбу и проиграть. Если открытая карта крупье 2 или 3, тогда вам надо взять только одну карту и остановиться на общей сумме 13 или большей. В конце концов, если у крупье карта от 7 до туза, вам нужно брать карты, пока общая сумма очков не будет равна 17 или большей.

В случае если общая сумма очков ваших карт равна 11, вам всегда захочется взять ещё одну карту, так как вы не можете проиграть, но прежде чем взять её, рассмотрите возможность удвоения ставки Если казино позволяет вам сделать удвоение, вам надо нужно это сделать,

если у дилера открыта любая карта, за исключением туза. После удвоения, дилер выдаст вам одну дополнительную карту на раздачу. Если открытая карта дилера — туз, тогда вы не должны удваивать ставку. Вместо этого, вы должны продолжать брать карты, пока общая сумма очков не будет составлять 17 или больше. Если казино не разрешает вам удвоение ставки, вы должны просто взять ещё одну карту, а затем, в зависимости от получившейся суммы очков, играть согласно правилам, которые я вам дал относительно раздач, общая сумма очков двух карт в которых составляет от 12 до 21. Теперь, если сумма очков ваших двух карт 11, а у дилера открыта карта 5, вам надо брать еще одну карту. Затем, предположим, вы получаете туз, и сумма ваших очков становится 12. Как уже говорилось раньше, если у вас 12 очков против 5 крупье, вы должны остановиться, и именно так вы должны играть при такой раздаче.

Если у вас 10 очков, вы, конечно же, удваивайте ставку если у дилера открыта любая карта, кроме туза. Если у дилера открыт туз или десятиочковая карта, вы должны взять карту, а затем играть согласно стандартным правилам для раздач, в которых общее количество очков от12 до 21.Так что, если у вас 10 очков, а дилера открыта 8, вам нужно удваивать ставку и брать только одну карту. Если вам не разрешено удваивать, берите карту и, предположим, вы получили 4, и общая сумма очков у вас 14. Тогда, вам надо брать карты, пока сумма очков не будет 17 или выше.

Предположим, у вас 9 очков — удваивайте, если у крупье открыты 3, 4. 5, или 6. Если у дилера открыта 2, или любая карта от 7 до туза, берите карту, а затем играйте по стандартным правилам, которые были описаны выше. Предположим у вас 9 очков, а у крупье открыта 4, удваивайте и берите еще одну карту. Если вам не разрешено удваивать, просто возьмите карту. Предположим, что вам пришла 2, и общее число очков будет составлять 11, вы возьмете ещё одну карту, и ей окажется туз. У вас станет 12 очков, как говорилось выше, вы должны остановиться на 12 очках против 4 дилера.

В заключение, если у вас в сумме 8 очков или меньше, вы всегда должны брать карту, а затем играть по стандартным правилам, которые мы уже обсудили.

Теперь давайте рассмотрим распаривание (разделение) карт, но не забывайте, что правила разделения карт немного зависят от того, разрешено ли вам удваивать ставку после этого. Во многих играх с несколькими колодами вам позволят сделать удвоение после разделения, так что мы начнем с таких ситуаций, а затем поговорим, что делать, если вам не разрешено удваивание после разделения карт.

Как отмечалось ранее, если у вас две одинаковые карты, многие казино позволят вам разделить их и играть, как на двух различных раздачах. Давайте рассмотрим базовую стратегию игры, когда вам разрешено разделение.

Прежде всего, вы должны помнить, что вам нужно разделять тузы и восьмерки. Причина, по которой вы распариваете тузы, очевидна: потому что, если у вас выпадет десятиочковая карта на одну из раздач, у вас будет превосходное 21. Но не забывайте, что вам будут выплачивать не как за blackjack, это будет считаться как обычно 21 очко и вам заплатят 1 к 1. Если у вас пара 8, то у вас 16 очков — а это скверная раздача, вы всегда можете попытаться исправить ситуацию с помощью разделения 8 и игры на разных раздачах.

Следующая вещь, которую вы должны помнить при разделении карт — никогда не разделяйте 5 и десятиочковые карты. Еще раз, причина весьма очевидна: не распаривайте десятиочковые карты, потому что 20 сильная раздача, и не распариваете 5 потому, что при 10 очках вам лучше удвоить ставку — если у дилера открыта не десятиочковая карта и не туз.

2, 3, и 7 лучше разделять, только если у дилера открыта карта от 2 до 7. Распаривайте 4 только когда у дилера открыта 5 или 6 (помните, что 5 и 6 самые слабые карты!). 6 нужно разделить, если у дилера открыто от 2 до 6. И вам всегда нужно разделять 9, если у дилера открыта любая карта, кроме 7, туза или десятиочковой. Причина, по которой вам лучше не разделять 9 против десятиочковой карты или тузы очевидна. Но ваши 9 перед 7 дилера лучше не разделять потому, что у дилера может быть закрыта десятиочковая карта, и в этом

случае ваши 18 очков побьют 17 очков дилера.

Если казино не разрешает вам удваивать после разделения (Сплита) тогда вам нужно сделать следующие изменения: для 2 и 3 — разделяйте их только тогда, когда у дилера открыта 4, 5, 6, или 7; никогда не разделяйте 4; пару 6 разделяйте только против 3, 4, 5, или 6. Все остальные раунды играются по тому же принципу, что и при условии, когда вам разрешено удваивать ставку после разделения.

Теперь, давайте рассмотрим, как разыгрывать мягкие «soft» раздачи. Помните, что мягкой «soft» раздачей называется любая раздача, в которой есть туз, который может считаться как 1 или 11.

- Если при «мягкой» руке у вас 19 очков — вы всегда должны останавливаться;
- Для «soft» 18 против 2, 7, или 8 вы всегда должны останавливаться. Если у дилера открыта 9, десятиочковая карта или туз — берите карту. А при «soft» 18 против 3, 4, 5, или 6 — всегда удваивайте ставку. Но если казино не позволит вам удваивать, то тогда просто останавливайтесь;
- При «soft» 17 всегда берите карту, но если казино позволяет вам удваивать, то вы должны удвоить, если у дилера открыта 4, 5, или 6;
- При «soft» 16 и15, всегда берите карту, но если казино позволяет вам удваивать ставки вы должны удвоить, если у дилера открыта 4, 5 или 6;
- При «soft» 14 всегда берите карту, но если казино позволяет вам удвоить ставку тогда вы должны удваивать, если у дилера открыта 5 или 6;
- В конце концов, при «soft» 13 всегда берите карту, но если казино позволяет вам удваивать, то вы должны удвоить, если у дилера открыта 5 или 6.

Последнее, что мы должны обсудить, это отказ от игры — «пас» или «surrender». Как уже упоминалось ранее, такая возможность есть лишь в некоторых казино. Но эта возможность, которая всегда приносит пользу игроку и вам лучше играть в казино, предоставляющем такую возможность. Правила «surrender» или отказа от игры очень просты для запоминания, они относятся к раздачам, в которых общая сумма очков 15 или 16. Если у вас жесткие или «hard» 16, отказывайтесь от игры, если у дилера открыта 9, десятиочковая карта или туз; если у вас «hard» 15, вы должны отказаться от игры, если у дилера открыта десятиочковая карта. Это все, что я могу сказать о данной возможности.

Теперь, когда вы знаете, как играть в эту игру и понимаете основы её стратегии, давайте рассмотрим, как различные вариации правил могут влиять на игру blackjack. Как я уже говорил раньше, по blackjack были проведены различные компьютерные исследования. Эти исследования показали, что каждое правило может либо повредить, либо помочь игроку в определенной степени. К примеру, игра с одной колодой, где вы сможете удваивать только при первых двух картах (но не после сплита, дилер останавливается при «soft» 17 и вам нельзя отказываться от игры — не приносит казино никакого преимущества при использовании базовой стратегии. И это правильно, такая игра «мертвая» — где ни казино, ни игрок не имеют преимуществ.

Посмотрите на следующую таблицу, и вы увидите, как некоторые изменения в правилах могут либо помочь вам как игроку, либо повредить вам. Минус означает, что казино получает преимущество в игре, в то время как плюс означает, что вы выигрываете преимущество на данное значение.

Правила, невыгодные игроку:

- Две колоды карт — 0.35%
- Четыре колоды карт −0.48%
- Пять колод карт −0.54%
- Шесть колод карт −0.58%
- Дилер берет дополнительную карту при мягком «soft» 17 −0.20%

- Отсутствие удвоения при мягкой «soft» раздаче −0.14

Правила, помогающие игроку:

- Удваивание ставки после Сплита +0.13%
- Отказ от игры +0.06%
- двойной Сплит на тузах +0.14%
- Удвоение в любое время +0.20%

Как вы видите, вам только на руку играть с меньшим количеством колод карт — чем меньше, тем лучше. Преимущество казино возрастает в значительной степени, если вы переходите от 1 колоде к 2, но перемена мене заметна, когда вы переходите от 2 колод к 4, и от 4 к 6, и она едва заметна, когда вы переходите от 6 колод к 8. Так же вы можете заметить, что лучше не играть в казино, где дилер берет ещё одну карту при «soft» 17, потому что это дает небольшое преимущество дилеру. Так же, лучше играть в казино, где вам разрешено удваивать ставку при «soft» раздаче, или иначе вы добавите ещё одно преимущество казино.

По вышеприведённой таблице вы можете отметить, что лучше играть в казино, где разрешено удваивать после Сплита, а так же там, где разрешен отказ от игры. Следующие две вариации правил, помогают игроку немного реже, но они были добавлены, что бы показать вам, как изменения в правилах влияют на ваши ставки в игре. Некоторые казино могут позволить вам разделить тузы во второй раз, если вы получите туз к вашему начальному тузу, и это правило работает на вас. Так же некоторые казино, позволят вам удвоить ставку при любом количестве карт, а не только на первых двух. Другими словами, если у вас 2-4-3-2 — ваши первые четыре карты, вам позволят сделать удвоение при общей сумме очков 11, прежде чем вы возьмете пятую карту. Если вам можно это сделать, то это правило работает на вас.

Смысл в показе этих таблиц в том, что бы помочь вам понять, что когда вы можете выбирать место для игры, выбирайте казино, которое предлагает лучшие правила. Так что, если вы найдете игру с одной колодой, хорошими правилами, которые вы можете применить, используя базовую стратегию, или в лучшем случае, давая казино преимущество меньшее, чем полпроцента.

Есть только один способ, с помощь которого вы можете заставить преимущество работать на вас во время игры в blackjack — надо стать счетчиком карт. Как замечалось выше, счет карт — не для среднестатистического человека, но я считаю, что важно понимать идею/концепцию счета, и если вы считаете, что вы хотите узнать больше про счёт карт — то, что вы можете выучить позднее.

Многие люди думают — чтобы стать счетчиком карт, нужно иметь фотографическую память, помнить каждую карту, которая уже побывала в игре. К счастью, не всё так сложно. На самом деле главная концепция, которая лежит в основе счета карт, это предположение, что дилер будут проигрывать более часто, если в колоде много десятиочковых карт, и он завершит больше раздач, если в колоде много мелких карт. Теперь, если вы перестанете думать об этом, это имеет смысл, не так ли? В конце концов, дилер должен играть по определенным правилам, которые заставляют его брать карту, пока он не наберет в общей сумме 17 или больше. Если в колоде много 2, 3, 4, дилер не будет проигрывать очень часто, когда он тянет карты и, если в колоде много десятиочковых карт, шансы, что он проиграет, вырастают, когда он вынужден брать карты.

Счетчик карт пытается использовать факт этого преимущества, текущий счет карт, выбывших из игры, дает ему представление о том, какие карты остались в колоде. Если в колоде осталось много десятиочковых карт, счетчик будет ставить больше денег, так как разница немного в его пользу. Конечно же, если в колоде осталось много мелких карт, счетчик будет делать маленькие ставки потому что разница будет немного в пользу дилера. Ещё счетчик может изменить базовую стратегию, что бы воспользоваться преимуществом разницы в колоде.

Существует, по крайней мере, дюжина различных счетных систем. Давайте рассмотрим достаточно легкую систему (она так же наиболее популярная), которая называется «высокий — низкий счет» или «high-low count». С этой системой вы предписываете ценность +1 всем 2, 3, 4, 5, и 6, в то время как 10, Валеты (J), Дамы (Q), Короли (K) и Тузы (A) — ценятся как −1. Оставшиеся карты: 7, 8 и 9 не оцениваются и не считаются.

+1 = 2, 3, 4, 5, 6

-1 = 10, J, Q, K, A

Посмотрев на эти числа, вы заметите, что в каждой группе одинаковое количество карт: пять карт оценены +1, и пять карт оценены −1. Это означает, что они уравновешивают друг друга, и если вы переберете всю колоду и сложите их все вместе, результат всегда будет один и тот же — 0.

Счетчик просто запоминает, какие карты находятся в игре, и всякий раз, когда общая сумма имеет положительную ценность, он знает, что в оставшейся колоде карт больше десятиочковых карт, а это в пользу игрока. Но если в общем карты имеют отрицательную ценность — это означает, что в оставшейся колоде карт очень много мелких карт, что плохо для игрока. Для демонстрации примера давайте предположим, что в первой раздаче в игре с одной колодой были розданы следующие карты:

2, 3, 3, 4, 5, 5, 5, 6, = +8

J, K, Q, A, = −4

Общая ценность = +4

Как вы можете видеть, было 8 карт, оцененных положительно, что повлияло на общую ценность +4. Это означает, что в колоде на четыре больше десятиочковых карт, и преимущество на стороне игрока. Обычно, чем выше положительная ценность, тем больше преимущество игрока, и счетчики будут пропорционально увеличивать ставки, когда ценность будет подниматься. Счетчик, так же использует базовую стратегию, о которой мы говорили раньше, за несколькими исключениями, где будут произведены небольшие изменения.

С другой стороны, если ценность отрицательная, счетчик карт всегда будет ставить минимум. Конечно же, они бы предпочли вообще не ставить, но в казино не любят, когда сидят за столом и не делают ставки, так что счетчику приходится ставить хоть что-то, и минимум — это единственное, что им остается.

Нужно объяснить ещё одну важную вещь о счете карт — это «правдивый счет» или «true count». Правдивый счет — это мера счета за раздачу, вместо текущего счета вех карт, которые были сыграны. Чтобы получить «правдивый счет» просто разделите текущий счет на оставшееся число несыгранных колод карт. Показываю, к пример, вы играете с шестью колодами карт, и ценность составляет +9. Вы смотрите на «туфлю» и оцениваете, что осталось три несыгранные колоды карт. Вы делите ценность +9 на 3 и получаете +3 — что и будет «правдивым счетом».

К примеру, вы играете с восемью колодами карт, с ценностью +12, и 6 колод ещё остались не сыгранными. Вы делите +12 на 6 и получаете +2 в качестве «правдивого счета». Другими словами, ценность +2, если вы играете с двумя колодами, и одна еще не сыграна; то же что и ценность +4 в игре с четырьмя колодами карт, и двумя несыгранными колодами. Что то же, что и ценность +6 при игре с шестью колодами, где осталось сыграть еще 3 колоды карт. Что то же самое, что и +12 в игре с восемью колодами карт, шесть из которых ёщё не разыграны.

Для счетчика карт очень важно всегда вести текущий счет и делить его на количество несыгранных колод, чтобы всегда знать «правдивый счет» — так как

все ставки и решения по игре основаны на «правдивом счете» больше, чем на текущем.

Конечно же, если вы играете в игру с одной колодой карт, то текущий счет и «правдивый счет» в начале одни и те же. Между тем, чем больше колод используются для игры, тем большее значение придается текущему счету, потому что несыгранной остается больше, чем одна колода. Так что, если текущий счет был +3, и осталось сыграть ? колоды, вы можете посчитать ценность делением +3 на ? (то же, что и умножение на 2/1 или 2), для получения «правдивого счета» ценностью +6. Другой пример, если текущий счет +2, и 2/3 колоды еще не сыграно, вам надо разделить +2 на 2/3 (то же, что и умножение на 2/3 или 1 и 1/2), вы получите +3.

Как видите, счёт карт становится тем более реальным, чем ближе вы приближаетесь к последним картам в колоде. Вот почему казино никогда не раздают карты до конца. Вместо этого дилер помещает пластиковую карту на 2/3 или ? колоды и, когда доходят до этой карты, дилер заканчивает текущий раунд, а затем тасует карты. Глубина, на которую в колоду помещена пластиковая карта, называется «точкой проникновения» или «the penetration point», счетчики всегда ищут дилера, которые предлагают хорошую «penetration point». Счетчик карт знает, что чем глубже в колоду помещена пластиковая карта, тем более значимым будет счет, и тем больше преимуществ будет у счетчика карт.

Теперь вы знаете, как счетчики карт успевают следить за картами, как вы думаете, какое преимущество они имеют над казино? Не очень большое. В зависимости от количества использованных колод, действующих правил, и умений счетчика, преимущество может составлять 2%, но это максимальная цифра. Возможно, что 1% более близко к правде. Это означает, что с каждых $1,000 ставок, которые делает счетчик, он выигрывает $10. На самом деле, не очень большая сумма, но есть люди, которые зарабатывают себе на жизнь, играя в blackjack.

Источник (получено *15.07.2025 - 12:22*):
http://casinostrateg.ru/casino/strategy/blackjack/strategy.html