

Кости

Крэпс или кости одна из древнейших азартных игр, только раньше не было такого разнообразия ставок, как сейчас. В настоящее время, чтобы разобраться с правилами требуется некоторое время и умственные усилия! Если времени и усилий жаль — читайте только про ставки «Pass Line»/ «Don't Pass», «Come»/ «Don't Come» и «Odds».

Первый бросок костей в раунде называется «Come out roll». Если сумма очков на костях равна 4, 5, 6, 8, 9 или 10, эта величина определяет «Point». Если при первом броске сумма равна 2, 3, 7, 11 или 12, раунд автоматически заканчивается. Если выброшен «Point», на соответствующем поле устанавливается шайба «ON». После того, как «Point» определен, кости бросают до тех пор, пока не выпадет тот же «Point» или 7.

Ставки на Pass Line

Ставка на «Pass line» устанавливается на области «Pass Line» перед первым броском костей. Если у вас выпадает 7 или 11, вы выигрываете, и раунд заканчивается. Если выпадает 2, 3 или 12, комбинация называется «Craps», и вы проигрываете. Любая другая сумма (4, 5, 6, 7, 8, 9 или 10) называется «Point». Вы выигрываете по ставке на pass line, если «Point» выпадает до 7. Вы проигрываете по ставке на «Pass Line», если 7 выпадает до «Point». Выигрыш выплачивается 1 к 1.

Ставки на Don't Pass Line

Ставка на «Don't pass line» противоположна ставке на «Pass line», и помещается на игровом столе в область «Don't Pass Line» до первого броска. В этом случае вы ставите на то, что 7 выпадет до «Point». Вы выигрываете после первого броска, если выпала комбинация «Craps» (2 или 3) или после любого другого броска, если выпадает 7. Если в первый раз выпадает 12, ставка возвращается игроку. Ставка проигрывает, если при первом броске выпадает 7 или 11, и при любом другом броске, если выпадает «Point». Эта ставка выигрывает 1 к 1.

Ставки на Come

Ставка на «Come» помещается в область «Come» на игровом столе. Вы выигрываете 1 к 1, если в следующий раз выпадает 7 или 11. Вы проигрываете, если в следующий раз выпадает комбинация «Craps» (2, 3 или 12). Если выпадает 4, 5, 6, 8, 9 или 10, это число становится «Come point», а ставка с поля «Come» перемещается на поле, соответствующее «Come point». Если «Come point» выпадает еще раз до 7, ставка выигрывает. Если 7 выпадает до «Come point», ставка проигрывает. Ставка выплачивается 1 к 1.

Ставка на Don't Come

Ставка на «Don't come» противоположна ставке на «Come». Она помещается после первого броска в область «Don't Come Bar» на игровом столе. Если выпадает 3 или 2, ставка на «Don't come» выигрывает. Если выпадает 7 или 11, ставка на «don't come» проигрывает. Если выпадает 12, ставка возвращается игроку. Если выпадают числа 4, 5, 6, 8, 9 или 10, это число становится числом «Don't come point», а ставка с поля «Don't Come Bar» перемещается в верхний левый угол поля, соответствующего «Don't come point». Ставка на «Don't come» выигрывает 1 к 1 при выпадении 7, и проигрывает при выпадении числа «Don't come».

Ставка на Odds

Ставка на «Odds» — вспомогательная ставка к ставкам «Pass», «Don't pass», «Come» и «Don't come». Ставка может превышать первоначальную ставку не более, чем несколько раз (в зависимости от правил конкретного казино).

Ставки на «Pass odds» и «Come odds» выплачиваются 2 к 1 при выпадении 4 или 10, 3 к 2 при выпадении 5 и 9, и 6 к 5 при выпадении 6 и 8. Ставки на «Don't pass odds» и «Don't come» выплачиваются 1 к 2 при выпадении 4 или 10, 2 к 3 при выпадении 5 и 9, и 5 к 6 при выпадении 6 и 8.

В отличие от ставок на «Pass», «Don't pass», «Come», «Don't come» любую не игравшую ставку на «odds» можно снять с игрового стола во время игры.

Ставка на Pass Line Odds

Для того чтобы поместить ставку на «Pass line odds», нажмите кнопкой мышки на игровой стол под ставкой на «Pass line» вне области «Pass Line». Выигрыш выплачивается 2 к 1 при выпадении 4 или 10, 3 к 2 при выпадении 5 или 9, и 6 к 5 при выпадении 6 или 8.

Ставка на Don't Pass Line Odds

Чтобы поместить ставку на «Don't pass line odds», нажмите кнопкой мышки справа от ставки в поле «Don't Pass Bar», точно на изображении кубика 6x6. Выигрыш по ставке на «Don't pass line odds» выплачивается 1 к 2 при выпадении 4 или 10, 2 к 3 при выпадении 5 или 9, и 5 к 6 при выпадении 6 или 8.

Ставка на Come and Don't Come Odds

Ставки на «Come» и «Don't come odds» помещаются под ставками на «Come» и «Don't come» после того, как их передвинули в окно «Point».

Выигрыш по ставкам на «Come» выплачивается 2 к 1 при выпадении 4 или 10, 3 к 2 при выпадении 5 или 9, и 6 к 5 при выпадении 6 или 8. Выигрыш по ставкам на «Don't come odds» выплачивается 1 к 2 при выпадении 4 или 10, 2 к 3 при выпадении 5 или 9, и 5 к 6 при выпадении 6 или 8.

Ставка на поле Field

Ставкой на поле заключается пари, что в следующий раз выпадет 2, 3, 4, 9, 10, 11 или 12. Фишки для этой ставки помещаются в поле «Field». При выпадении 2 или 12 ставка выплачивается 2 к 1. При выпадении 3, 4, 9, 10 или 11 ставка выплачивается 1 к 1. Ставка проигрывает при выпадении 5, 6, 7 или 8.

Ставка на Большую 6 и Большую 8

Поместите фишки в поля с надписями «Big 6» или «Big 8». Если выбранное число выпадает раньше 7, ставка выплачивается 1 к 1.

Ставка на поле Place

Ставка «Place» играет на 4, 5, 6, 8, 9 или 10. Поместите фишки на поля под соответствующими числами. Ставку «Place» можно поместить в любое время. Ставка выигрывает, если выбранное число выпадает до 7. Выигрыш выплачивается 7 к 6 на числа 6 и 8, 7 к 5 на числа 5 и 9, и 9 к 5 на числа 4 и 10.

Ставка Buy

Ставка «Buy» аналогична ставке «Place» за исключением выплаты (окупаемости). Ставка помечена специальной надписью «Buy». С выигрыша на ставку «Buy» взимаются 5% комиссионных. Выигрыш выплачивается 6 к 5 на числа 6 и 8, 3 к 2 на числа 5 и 9, и 2 к 1 на числа 4 и 10.

Ставка Lay

Ставка «Lay» противоположна ставке «Buy». Ставка «Lay» помечена специальной надписью «Lay». Ставкой «Lay» заключается пари, что 7 выпадет прежде, чем 4, 6, 8, 9 или 10. Вы выигрываете, если 7 выпадает перед тем числом, которое Вы выбрали. С выигрыша взимаются 5% комиссионных. Ставка выплачивается 5 к 6 на числах 6 и 8, 2 к 3 на числах 5 и 9, и 1 к 2 на числах 4 и 10.

Ставка на любую 7

Фишки помещаются на поле «Семь». Ставка выигрывает, если в следующий раз выпадает 7. Ставка выплачивается 4 к 1.

Ставка на любое 11

Фишки помещаются на поле с двумя кубиками, дающими в сумме 11. Ставка выигрывает, если в следующий раз выпадает 11. Выигрыш превосходит ставку в 15 раз.

Ставка на любое Craps

Ставка на «Craps» выигрывает, если в следующий раз выпадает любое craps (2, 3 или 12). Ставка помещается на поле «Any Craps». Ставка выплачивается 7 к 1.

Ставка на С и Е

С и Е представляют две различные ставки. Ставка на С аналогична ставке на поле «Any Craps». Нажмите на С, чтобы поместить фишки на поле «Any Craps».

Ставка на Е аналогична ставке на 11. Нажмите на Е, чтобы поместить фишки на поле 11.

Ставки на Horn

Поместите фишки на поля, в которых сумма двух кубиков дает 2, 3, 11 или 12. Ставка на «Horn» выигрывает, если в следующий раз выпадает 2, 3, 11 или 12. Выигрыш выплачивается 15 к 1 на числа 3 и 11, и 30 к 1 на числа 2 и 12.

Ставка на Hardway

Ставка на «Hardway» выигрывает, если дубль (2+2, 3+3, 4+4 или 5+5) выпадет до 7. Ставка помещается в поле с соответствующим изображением. Ставки на «Hardway» выплачиваются 7 к 1 на 4 и 10, и 9 к 1 на 6 и 8.

Источник (получено 14.03.2025 - 10:55): <http://casinostrateg.ru/casino/rules/craps.html>